Syndicate Wars™

Guide d'installation et de dépannage

AVERTISSEMENT AUX POSSESSEURS DE TELEVISEURS GRAND ECRAN A PROJECTION

Des images fixes ou stationnaires peuvent causer une détérioration irréversible du tube cathodique de votre téléviseur en en marquant les luminophores de manière définitive. C'est la raison pour laquelle il est déconseillé d'utiliser les jeux vidéo de manière répétée ou prolongée sur les téléviseurs grand écran à projection.

AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE

A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS-MEME OU VOTRE ENFANT

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumière clignotante ou de sources lumineuses de notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

PRECAUTIONS A PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDEO

- Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille.
- Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

Le vieux Manuel

SOMMAIRE

Résumé des commandes 3
Installation 4
Démarrage de Syndicate Wars 5
Installation de Syndicate Wars sous Windows 95 5
Des problèmes avec le jeu ? 5
Avant de décrocher le téléphone, LISEZ CECI ! 5
Création d'une disquette de démarrage pour Syndicate Wars 5
Démarrage de l'ordinateur à l'aide de la disquette de démarrage DOS : 8
Compatibilité de la carte vidéo 8
Mode multijoueur 8
Configuration d'une session à plusieurs joueurs 8
Quelques réponses 10
ASSISTANCE TECHNIQUE 11

Le Vieux Manuel

Résumé des Commandes

Sélectionner une option/Déplacer un agent/Exécuter une action :	**Clic gauche**
Actionner l'arme :	**Clic droit**
Tirer :	**Touche Ctrl gauche**
Changer d'humeur :	**Touche Alt gauche + flèche gauche/droite**
Changer d'arme :	**Touche Alt gauche + flèche haut/bas**
Orienter la vue dans le sens inverse des aiguilles d'une montre :	**Touche Suppr**
Orienter la vue dans le sens des aiguilles d'une montre :	**Touche Bas de Page**
Changer d'agent :	**Touche Tab**
Aller vers le point :	**Touche Ctrl droite**
Regrouper les agents :	**Touche >**
Haut :	**Flèche vers le haut**
Bas :	**Flèche vers le bas**
Gauche :	**Flèche vers la gauche**
Droite :	**Flèche vers la droite**
Zoom avant :	**Flèche Fin de document**
Zoom arrière :	**Flèche Début de document**
Autodestruction :	**Alt-D**
Lâcher une arme/Quitter voiture:	**W**
Orienter la vue vers le haut :	**Touche Inser**
Orienter la vue vers le bas :	**Touche Haut de Page**
Pause :	**Touche P**
Commande par touche :	**Touche K**
Sélectionner l'Agent n° 1 :	**1**
Sélectionner l'Agent n° 2 :	**2**
Sélectionner l'Agent n° 3 :	**3**
Sélectionner l'Agent n° 4 :	**4**
Effacer les bâtiments	**Maintenir la touche B enfoncée**
Alterner SVGA/VGA :	**F8**
Modifier la couleur des indicateurs d'équipe :	**F9**
Changer la couleur du Trenchcoat :	**F10**
Eclaircir la correction gamma :	**F11**
Assombrir la correction gamma :	**Maj + F11**
Quitter le jeu en réseau :	**Maj + Esc**
Enlever le panneau d'information :	**Ctrl gauche + F10**

Le Vieux Manuel

Installation

1. Insérez le CD de *Syndicate Wars* dans votre lecteur de CD-ROM

2. Sélectionnez le lecteur de CD en tapant D: (ou la lettre correspondante si vous lui en avez attribué une autre) et appuyez sur **Entrée**

3. Tapez **INSTALL** et appuyez sur **Entrée**

4. L'écran d'installation apparaît. Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur Login.

5. L'écran de sélection de langue apparaît. Sélectionnez une langue en cliquant avec le bouton gauche puis choisissez Continue.

6. Vous devez ensuite configurer le son (si votre PC ne possède pas de carte son ou de matériel audio, passez directement à l'étape 9). Cliquer sur le bouton gauche sur **Installer Son.** Cliquez avec le bouton gauche sur le nom de votre carte son ou l'équivalent le plus proche proposé dans la liste.

NB: Si vous ne savez pas quelle carte sélectionner, reportez-vous à la documentation fournie avec votre carte son ou votre PC, puis mettez en surbrillance chaque gestionnaire de carte son figurant dans la liste et étudiez-en la description. Sélectionnez la carte qui correspond le mieux à la spécification indiquée dans la documentation de votre ordinateur.

Remarque : Avec Syndicate Wars, la musique provient essentiellement directement du CD. Pour entendre cette musique, vous devez par conséquent posséder un gestionnaire de CD-ROM connecté directement à votre carte son.

7. **Cliquez sur le bouton gauche** sur **Configuration automatique**. Si tout est correct, un message indiquant que le périphérique a bien été détecté apparaît.

   (En revanche, si un message indiquant qu'il n'y a eu aucune détection apparaît, cliquez sur OK puis sélectionner **Configuration manuelle**. Sélectionnez le paramètrage correct pour votre carte son. Consultez éventuellement la documentation de votre carte son pour savoir comment vérifier le paramétrage de votre carte).

8. Pour vérifier que les effets son sont correctement configurés, cliquez sur Test. Lorsque vous entendez le bruitage du Miniflingue (mitraillette) cliquez sur Accepter. Dans le cas contraire, vérifier le volume et les connexions de vos haut-parleurs et essayez à nouveau. Si vous n'entendez aucun son, recommencez la procédure à partir de l'étape 5.

9. Cliquez ensuite avec le bouton gauche de la souris sur Installer Musique puis sélectionnez le périphérique de la même manière que pour la carte son.

10. **Cliquez avec le bouton gauche** sur Installer. Le répertoire par défaut est C:\SWARS. Appuyez sur Entrée s'il vous convient ou effacez-le à l'aide de la touche Retour et tapez le répertoire dans lequel vous désirez conserver les fichiers du jeu et sauvegarder des sessions.

11. Trois différents types d'installation sont disponibles :

    Full Install (Installation complète) requiert 195 Mo sur le disque dur

    Medium Install (Installation intermédiaire) requiert 90 Mo sur le disque dur

    Minimum Install (Installation minimum) requiert 55 Mo sur le disque dur

    Plus le nombre d'options à installer est important, plus le fonctionnement du jeu sera rapide. **Cliquez avec le bouton gauche** sur le type d'installation désiré.

12 . Lorsque tous les fichiers ont été correctement copiés, l'écran d'installation principal. **Cliquez avec le bouton gauche** sur Déconnexion puis sur quitter.

13. Le programme d'installation est terminé et vous retrouvez la ligne de commande initiale.

Le Village Virtuel

Démarrage de Syndicate Wars

1. Assurez-vous que le CD de Syndicate Wars est dans le lecteur.
2. A l'invite du disque dur (habituellement C), tapez CD\SWARS et appuyez sur la touche Entrée.

   Si au cours de l'installation vous avez modifié le répertoire de Syndicate Wars (C:\SWARS), tapez le chemin du répertoire et appuyez sur la touche Entrée
3. Tapez PLAY et appuyez sur Entrée pour lancer Syndicate Wars.

Le jeu est chargé et la séquence d'introduction commence.

Reportez-vous au manuel pour savoir comment jouer à Syndicate Wars.

Installation de Syndicate Wars sous Windows 95

Si après avoir appliqué toutes les consignes indiquées ci-dessus vous rencontrez toujours des difficultés lors de l'utilisation de la version de *Syndicate Wars* conçue spécialement pour Windows 95, nous vous recommandons de lancer la version DOS avec Windows.

1. Cliquez avec le **bouton gauche** de la souris sur le bouton **Démarrer**.
2. Sélectionnez Programmes → Commandes MS-DOS

Suivez ensuite les instructions indiquées au paragraphe Installation sous DOS.

Des problèmes avec le jeu ?

Avant de décrocher le téléphone, LISEZ CECI !

Si vous ne parvenez pas à installer ou à utiliser le jeu, nous sommes en mesure de vous aider. Assurez-vous d'abord que vous avez lu toutes les instructions d'installation. Si vous avez suivi les étapes indiquées dans la documentation et que vous ne parvenez toujours pas à installer ou à utiliser le logiciel, voici quelques suggestions qui pourront peut-être vous aider à résoudre le problème :

> **REMARQUE** : Avant de mettre en application les suggestions suivantes, assurez-vous de connaître les commandes DOS utilisées. Reportez-vous à votre manuel DOS pour plus d'informations.

Création d'une disquette de démarrage pour Syndicate Wars

> ***Si vous ne parvenez pas à installer ou à utiliser ce logiciel, si l'ordinateur se bloque ou si vous rencontrez d'autres problèmes, nous vous suggérons d'essayer de lancer votre ordinateur avec une disquette de démarrage DOS. Ceci permet de vérifier que vous disposez de l'espace mémoire nécessaire et de créer l'environnement dans lequel le jeu a été conçu pour fonctionner.***
>
> ***Voici comment créer une disquette de démarrage DOS. Suivez scrupuleusement les étapes.***

IMPORTANT: Pour créer une disquette de démarrage, vous devez disposez d'une disquette vierge correspondant à votre lecteur de disquette A:.

1. Tapez **C:** et appuyez sur la touche **Entrée**
2. Insérez une disquette vierge dans le lecteur A:.
3. Indiquez **FORMAT A:/S** et appuyez sur la touche **Entrée**
4. Vous êtes ensuite invité à insérer une disquette vierge dans le lecteur A:. Lorsque c'est fait, appuyez sur la touche **Entrée**.
5. Lorsque la disquette est formatée, entrez-lui un nom ou appuyez sur la touche Entrée si vous ne désirez pas la nommer.
6. Un autre message vous demande si vous désirez formater une autre disquette. Tapez **N** et

Le Vieux Manuel

appuyez sur **Entrée**.

7. Vous devez maintenant créer un fichier CONFIG.SYS sur la disquette de démarrage mais, avant, vous aurez besoin d'informations sur votre carte son et votre lecteur de CD-ROM. **Remarque** : certaines machines équipées de Windows 95 n'ont pas d'informations à ce sujet. Si c'est votre cas, veuillez contacter le fabricant pour qu'il vous aide à installer les **gestionnaires de périphériques DOS** de la carte son et du lecteur de CD-ROM.

   Pour obtenir l'information, à l'invite C:, tapez :

   TYPE C:\CONFIG.SYS

   Puis cherchez les points suivants :

   a) Votre **gestionnaire DOS de lecteur de CD-ROM**. La ligne doit s'apparenter à ceci :

   DEVICE=C:\XXXX\XXXX(gestionnaire.**SYS /D:XXXXXX**

   Cette ligne varie selon votre PC, les **X** étant remplacés par des termes spécifiques à votre machine. Elle commence par **DEVICE** ou **DEVICEHIGH** et devrait contenir /D: vers la fin. Voici un exemple :

   DEVICE=C:\SB16\DRV\SBCD.SYS /D:MSCD000

   b) Votre **gestionnaire DOS de carte son**. Voici un exemple des lignes que vous devez chercher :

   DEVICE=C:\SB16\DRV\CTSB16.SYS /UNIT=0 /BLASTER=A:220 I:5 D:1 H:5

   DEVICE=C:\SB16\DRV\CTMMSYS.SYS

   Remarque : certaines cartes compatibles n'ont pas de ligne dans le fichier CONFIG.SYS aussi ne vous inquiétez pas si vous n'en trouvez pas pour la vôtre.

8. Vous pouvez maintenant créer un fichier CONFIG.SYS sur votre disquette de démarrage en tapant, à l'invite C:, les termes suivants :

   EDIT A:\CONFIG.SYS et appuyez sur la touche **Entrée**

   A l'apparition de l'écran bleu, tapez **DEVICE=C:\DOS\HIMEM.SYS**

   ou, pour les machines équipées de Windows 95, **DEVICE=C:\WINDOWS\HIMEM.SYS**

   DOS=HIGH

   FILES=50

   BUFFERS=30

   LASTDRIVE=Z

   (tapez ici la ligne de la carte son)

   (tapez ici la ligne du lecteur de CD-ROM)

9. Quittez en sauvant, avec la manoeuvre suivante :

   ALT + F

   Q

   O

10. Vous aurez également besoin d'un fichier AUTOEXEC.BAT sur la disquette de démarrage mais, d'abord, vous aurez besoin d'informations sur votre carte son, votre lecteur de CD-ROM et votre souris. **Remarque** : certaines machines équipées de Windows 95 n'ont pas d'informations à ce sujet. Si c'est votre cas, veuillez contacter le fabricant pour qu'il vous aide à installer les **gestionnaires de périphériques DOS** de la carte son, du lecteur de CD-ROM et de la souris.

    Pour obtenir l'information, à l'invite C:, tapez :

    TYPE C:\AUTOEXEC.BAT

    Puis cherchez les points suivants :

    a) Votre **gestionnaire DOS de lecteur de CD-ROM**. La ligne doit s'apparenter à ceci :

Le Vieux Manuel

C:\XXXX\XXXX\MSCDEX.EXE /D:XXXXXX

Cette ligne varie selon votre PC, les **X** étant remplacés par des termes spécifiques à votre machine. Elle commence par **C:** ou **LH**, devrait contenir **MSCDEX.EXE** et **/D:** vers la fin. Voici un exemple :

C:\WINDOWS\COMMAND\MSCDEX.EXE /D:MSCD000 /M:10 /V

b) Votre **gestionnaire DOS de carte son.** Voici un exemple des lignes que vous devez chercher :

SET SOUND=C:\SB16

SET BLASTER=A220 I5 D1 H5 P330 T6

SET MIDI=SYNTH:1 MAP:E

C:\SB16\DIAGNOSE /S

C:\SB16\SB16SET /P /Q

c) Votre **gestionnaire DOS de souris.** Voici un exemple des lignes que vous devez chercher :

C:\MOUSE\MOUSE.COM

ou

C:\MSINPUT\MOUSE\MOUSE.EXE

11. Vous pouvez maintenant créer un fichier AUTOEXEC.BAT sur votre disquette de démarrage en tapant, à l'invite C:, les termes suivants :

    EDIT A:\AUTOEXEC.BAT et appuyez sur la touche **Entrée**

    A l'apparition de l'écran bleu, tapez

    @ECHO OFF

    PROMPT=PG

    PATH=C:\;C:\DOS;C:\WINDOWS

    ou, pour les machines équipées de Windows 95,
    PATH=C:\;C:\DOS;C:\WINDOWS\COMMAND

    (tapez ici la ligne de la carte son)

    (tapez ici la ligne du lecteur de CD-ROM)

    (tapez ici la ligne de la souris)

12. Sortez et sauvegardez le fichier en appuyant sur les touches :

    ALT + F

    Q

    O

IMPORTANT : pensez à lancer votre PC à partir de la disquette de démarrage DOS chaque fois que vous installez le jeu et chaque fois que vous jouez à *Syndicate Wars* (*voir ci-dessous*).

Le vieux Manuel

Démarrage de l'ordinateur à l'aide de la disquette de démarrage DOS :

1. Insérez la disquette de démarrage DOS dans le lecteur A: puis relancez votre ordinateur. Celui redémarre à l'invite de A:.
2. Indiquez C: et appuyez sur la touche **Entrée** pour retourner au disque dur.

Pour plus d'informations, reportez-vous au guide de l'utilisateur du DOS.

Compatibilité de la carte vidéo

Les graphismes en haute résolution de *Syndicate War* nécessitent à la fois une carte vidéo SVGA et une extension BIOS SVGA compatibles à la norme VESA qui doivent être installées avant de commencer le jeu. VESA signifie en anglais Video Electronics Standards Association et c'est une norme qui permet l'affichage de graphismes avec toute carte vidéo compatible sans que les programmeurs de jeux aient besoin de savoir précisément comment fonctionne chaque carte.

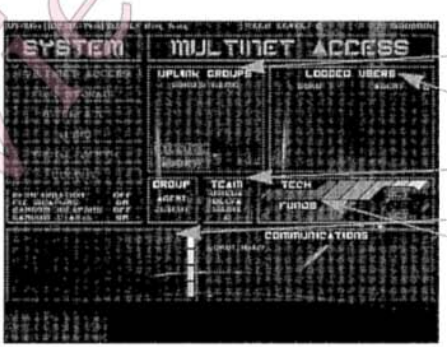
Si, lorsque vous essayez de lancer le jeu avec un affichage en haute résolution, vous obtenez soit un écran vierge soit des graphismes de mauvaise qualité, il est probable que votre carte vidéo nécessite un gestionnaire VESA, devant être installé avant l'utilisation du jeu. Pour plus d'informations sur le chargement du gestionnaire, reportez-vous à la documentation et au logiciel livrés avec votre carte vidéo ou contactez la fabriquant de carte vidéo.

Mode multijoueur

Huit joueurs peuvent joueur simultanément à Syndicate Wars à l'aide d'un modem ou d'un réseau IPX.

Configuration d'une session à plusieurs joueurs

1. Si vous êtes en réseau, assurez-vous que tous les joueurs sont connectés. Si vous utilisez un modem, vérifiez quela connexion est correcte et que tous les gestionnaires de périphériques nécessaires ont été charges.
2. Chargez Syndicate Wars. Connectez-vous normalement et cliquez avec le bouton gauche de la souris sur l'icône système située en bas à gauche de l'écran Marionette.
3. Lorsque l'écran Système apparaît, cliquez avec le bouton gauche sur accès multiréseau. L'écran suivant apparaît.



Fenêtre Groupes liaison ascendante

Utilisateurs connectés

Type de connexion

Alliance

curseurs Technique et Fonds

Le Vieux Manuel

4. Un des joueurs doit démarrer la session à plusieurs joueurs et configurer la mission.

Pour commencer :

i. **ipx :** Change le port IPX par défaut de 0000 à un numéro différent si plusieurs groupes désirent jouer à des jeux distincts sur un réseau IPX. Tous les joueurs qui désirent participer à un jeu par IPX doivent sélectionner le même numéro.

ii. **Cliquez avec le bouton gauche** sur lancer dans la fenêtre groupe liaison ascendante.

iii. Le nom du premier joueur apparaît dans la fenêtre groupe liaison ascendante de tous les joueurs connectés.

iv. Le premier joueur doit ensuite déterminer les niveaux technique et fonds à l'aide des touches fléchées haut et bas puis cliquer sur definir. Plus les niveaux technique et fonds sont élevés, plus les armes ou les modifications seront importantes et performantes pour chaque joueur.

v. Le premier joueur peut également personnaliser le jeu comme suit :

Réincarnation : permet à votre équipe de retourner au combat s'ils ont été supprimés, sans avoir à recommencer la mission.

Fixer Armes : chaque équipe reçoit les mêmes armes, sélectionnées par le premier joueur de manière à être sûr qu'il n'y aura aucune querelle stupide concernant qui a les armes les plus puissantes.

Armes Aléatoires : dissémine diverses armes dans la ville pour ajouter un élément de surprise.

Réincarnations aléatoires : avec cette option, à chaque réincarnation, vous réapparaîtrez à un endroit différent de la carte.

vi. Le premier joueur doit également sélectionner un des 15 scénarios pour joueurs multiples. Cliquez sur l'icône **carte** (map) en bas à gauche de l'écran Marionette. Toutes les villes disponibles clignotent sur la carte. **Cliquez avec le bouton gauche** de la souris sur l'endroit choisi. Cliquez sur l'icône systeme située en bas à gauche.

1. Les autres joueurs peuvent alors se connecter en cliquant sur le bouton connexion. Leur nom apparaît dans la fenêtre utilisateurs connectés.

2. Chaque joueur peut personnaliser son équipe en choisissant :

Agent ou Zelateur : militant EuroCorp ou fanatique religieux, à vous de choisir.

Alliance : L'opposition vous tente ? Regroupez vos forces en formant une alliance puissante avec un autre groupe. Les équipes d'une même alliance ne peuvent s'attaquer, même accidentellement. Il existe 4 alliances : Oméga, Delta, Sigma et Xi. Cliquez sur le nom choisi et assurez-vous que tous les joueurs faisant partie de votre équipe choisissent le même nom.

Attribution d'armes : cliquez sur l'icône equipement. Pour des instructions complètes concernant les armes à attribuer à votre équipe, reportez-vous au manuel.

Modifications d'agent: cliquez sur l'icône cryo. Toutes les informations concernant la modification de vos agents figurent dans le manuel.

Remarque : Le premier joueur doit choisir les niveaux tech et fonds avant de faire apparaître les écrans equipement, cryo et carte.

3. Lorsque tout le monde est prêt, le premier joueur clique sur execute.

Le vieux Manuel

Quelques réponses

Q. Que représentent les quatre points autour de certaines armes comme, par exemple, les grenades ?

R. C'est la quantité de charges dont dispose votre arme. Chaque fois que vous cliquez sur OUI dans l'écran des équipements, vous achetez une nouvelle charge.

Q. J'ai de la peine à voir mes agents à cause des bâtiments. Que faire ?

R. Si l'option Radar puissant est activée, le programme rendra les grands bâtiments mauve transparent. A défaut, le curseur deviendra un réticule de visée lorsqu'une cible sera à portée. Il est également possible de faire disparaître TOUS les bâtiments en maintenant la touche B enfoncée, ce qui vous permettra de voir un paysage nu, à l'exception des gens.

Q. Pourquoi ne puis-je pas changer la couleur des tuniques des Zélateurs ?

R. Les Zélateurs adhèrent à un culte et le blanc est leur couleur. On ne peut rien y changer.

Q. J'ai l'impression que je n'arrive pas à convertir des Dévoyés ou des Agents avec le Persuatron, bien que la mission le réclame. Pourquoi ?

R. Pour parvenir à convertir des esprits forts comme ceux des Dévoyés, des Agents ou des Zélateurs, vous avez besoin que votre Agent soit bien assisté. Commencez donc par convertir plusieurs citoyens et aussi la police, qui aideront ensuite à la persuasion d'ennemis plus coriaces.

Q. J'ai constamment des messages d'erreurs en jouant en réseau sous Windows 95.

R. Chargez tous les gestionnaires de réseau DOS et lancez le jeu en réseau sous MS-DOS.

Remarque : ce qui suit est important, prenez le temps de le lire.

Q. Je n'arrive pas à prendre d'autres bombes dans la mission Station spatiale Eurocorp.

R. Vous devez laisser tomber les bombes sur le sol pour les désamorcer et les supprimer de votre inventaire."

Le Vieux Manuel

ASSISTANCE TECHNIQUE

Vous avez suivi toutes les directives de la documentation, mais vos problèmes persistent. Voici quelques conseils qui pourraient vous aider à les résoudre.

Notre équipe de techniciens sera prête à vous aider si vous avez le moindre problème avec le jeu. Vous pouvez contacter le service consommateur d'Electronic Arts du lundi au vendredi aux heures de bureau, au 72 53 25 00.

Il existe aujourd'hui des milliers de PC aux configurations différentes, et des milliers de logiciels et de périphériques. Vous aurez peut-être besoin de contacter votre revendeur ou le fabricant de votre matériel pour configurer votre système de manière à ce qu'il fonctionne avec notre jeu.

Si vous nous appelez, essayez de vous tenir près de votre ordinateur. Si c'est impossible, préparez les informations suivantes :

- Le cas échéant, le message d'erreur qui s'est affiché au moment où a lieu le problème.
- La liste du type de votre machine ainsi que le contenu de votre matériel, y compris l'unité centrale, les détails de vos cartes son et vidéo.
- Le numéro de la version du DOS que vous utilisez.
- Le type de souris et de gestionnaire de périphérique.
- Le contenu de vos fichiers CONFIG.SYS et AUTOEXEC.BAT.
- Le type de votre lecteur CD-ROM et la version des extensions du CD-ROM.
- Le résultat des instructions CHKDSK and MEM/C.

Vous pouvez également nous écrire en précisant un numéro de téléphone où l'on peut vous joindre pendant la journée et les informations mentionnées ci-dessus, à l'adresse suivante :

ELECTRONIC ARTS S.A. - Service Consommateurs
Centre d'affaires Télébase
3, rue Claude Chappe
69771 St Didier au Mont d'Or Cedex

Le Vieux Manuel





Syndicate Wars est une marque déposée de Bullfrog Productions Ltd. Le logo Bullfrog logo est une marque déposée de Bullfrog Productions Ltd. Syndicate est une marque d'Electronic Arts. Electronic Arts et le logo Electronic Arts sont des marques déposées d'Electronic Arts. Utilise la technologie vidéo Smacker. Copyright © 1994-1996 par Invisible, Inc. d.b.a. RAD Software. Windows et DirectX sont des marques ou des marques déposées de Microsoft Corporation aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays. Utilise la technologie Miles Sound System de RAD Software. Copyright © 1994-1996 Miles Design, Inc.



Le vieux Manuel